|  |
| --- |
| 문제 발굴 및  아이디어 개발 활동 |

* After-Class -



|  |  |
| --- | --- |
| 과목명 | 소프트웨어 응용설계 |
| 교수명 | 노영주 |
| 제출일 | 2022.09.23. |
| 팀 | 9팀 |
| 조 원 | 강인찬, 권우성,  정의현, 조은주 |

# ID3. 아이디어 평가

|  |  |
| --- | --- |
| **도구사용으로 문제 해결** | * 손목 보호대 사용 * 휴대폰 거치대 사용 * 블루라이트 필름 사용 |
| **어플사용으로 문제 해결** | * 어플로 휴대폰 이용시간 차단 * 휴대폰 장시간 사용 시 앱에서 스트레칭 및 휴식 권고 |
| **자기주도적 해결** | * 휴대폰 사용시간 줄이기 * 그 외 여가생활 즐기기 * 스마트폰 대체품 이용하기 |
| **기술적 해결** | * 비행형 휴대폰 * 휴대폰 경량화 * 눈이 피로하지 않은 디스플레이 개발 |

# ID4. 아이디어 선정

* 비행형 휴대폰

# ID5. 아이디어 융합 및 개선

1. 손목 보호대 사용 & 휴대폰 거치대 사용

-> 스마트폰이 날아다니면 들 필요가 없어서 손목이 아플 일이 없다.

-> 비행형 휴대폰이 사용자의 짐을 대신 들어주어서 사용자의 신체에 올 수 있는 부담을 덜어준다.

2. 어플로 휴대폰 이용시간 차단 & 휴대폰 사용시간 줄이기

-> 스마트폰 장시간 사용 시 스마트폰이 사용자로부터 멀리 날아가서 사용자의 과도한 스마트폰 사용을 예방한다.(비상 시 호출 가능)

3. 그외 여가생활 즐기기

-> 비행형 휴대폰으로 할 수 있는 새로운 여가 및 취미 활동을 개발한다.

# ID6. 검토

* 아이디어 발굴과정과 규칙에 따라 제대로 진행되었다.
* 결과적으로 봤을 때 기술적으로 문제가 없다면 토의 과정에서 언급되었던 여러 건강 악화 문제들을 다양한 방면에서 해결할 수 있을 뿐만 아니라 생활상의 편의성면에서도 긍정적 효과를 볼 수 있을 것 같아 타당한 아이디어가 선정되었다고 생각한다.